



## Ropažu novada 14. Sporta un atpūtas svētki 2015. gada 15. augustā NOLIKUMS

### Mērķis un uzdevums.

Pulcināt kopā iedzīvotājus un sekmēt iedzīvotāju saikni ar sportu, aktīvu atpūtu, veicinot fizisko aktivitāšu un sporta popularitāti kolektīvu, ģimeņu, dažādu paaudžu kopīgām sportiskām aktivitātēm. Iesaistīt sporta svētku atbalstīšanā novada uzņēmējus un uzņēmumus. Saglabāt sporta svētku tradīciju. Noskaidrot labākos sacensību veidos.

### Laiks un vieta.

Sacensības notiks **2015.gada 15.augustā** Ropažu novada **Zaķumuižā, stadionā, „Sapņu līcī”** un tā tuvā apkārtnē. Ierašanās, pieteikumu precizēšana un dalībnieku reģistrācija no **plkst. 9.45 līdz 10.30. Atklāšanas parāde plkst. 11.00. Sacensību sākumsplkst. 11.45. Apbalvošanas pasākums plkst.21.00.**

### Dalībnieki.

Sacensībās piedalās Ropažu novadā esošo uzņēmumu, iestāžu darbinieki un viņu ģimenes, draugi, apvienotas ciematu komandas, formālas un neformālas apvienības - **visi** Ropažu novadā dzīvojošie un strādājošie. Startēt var individuāli vai pārstāvēt komandu. Vienam dalībniekam atļauts pārstāvēt tikai vienu „kopvērtējuma” komandu, dalībnieks drīkst pārstāvēt savu komandu vairākās disciplīnās. **Pilngadīgie dalībnieki paši atbild par savu veselības stāvokli Sporta un atpūtas svētku laikā**, to apliecinot ar parakstu kopējā pieteikumā. Par nepilngadīgo veselību un uzvedību atbildību var uzņemties arī komandas pārstāvis, kas to apliecina ar savu parakstu kopējā pieteikumā (skat. pielikumā: Pieteikumi). Pasākuma organizatori, tiesneši un rīkotāji neatbild par dalībnieku veselību un uzvedību pasākuma laikā. Dalībniekiem tiek nodrošināta pirmā medicīniskā palīdzība.

### Sacensību vadība.

Sacensības rīko Ropažu Sporta centrs. Sacensību galvenais tiesnesis Ingrīda Amantova. Sacensību tehnisko vadību veic sekretariāts, sporta veidu tiesneši un vada galvenais tiesnesis. Sacensību vadība var veikt izmaiņas programmā, kārtībā un vērtēšanā, mainīt distances, pirms sacensību (-as) sākuma, ja tas apdraud dalībnieku veselību vai drošību vai, ja to prasa ārkārtas apstākļi (neatbilstoši klimatiskie apstākļi u.c.) vai izņemt no vērtējuma kādu sacensību veidi, ja rodas tehniskas problēmas, tā realizācijā sacensību gaitā - par to paziņojot dalībniekiem un komandu pārstāvjiem,.

### Pieteikšanās.

**Disciplinēta un savlaicīga dalībnieku pieteikšanās nodrošinās raitu un savlaicīgu sacensību norisi!**

**Iepriekšēja pieteikšanās tikai komandām kopvērtējumam līdz 14.08., plkst. 14.00**, uz e-pastu: [Evita.Eglaja@ropazi.lv](mailto:Evita.Eglaja@ropazi.lv), norādot: 1) komandas nosaukumu 2) paredzamo dalībnieku skaitu. Rakstisko komandas kopējo un veidu pieteikumu precizēšana sacensību dienā līdz 10.30.

**Individuālajiem** dalībniekiem pieteikšanās sacensību dienā, sekretariātā, līdz 10.30. **Komandu kopējos rakstiskajos pieteikumos** jānorāda: komandas nosaukums, dalībnieku vārds, uzvārds, dzimšanas gads, paraksts par veselības atbildību. Bērniem līdz 16 gadiem nepieciešama vecāku atļauja piedalīties sacensībās - vecāku paraksts kopējā pieteikumā, ar vecāka vārda un uzvārda atšifrējumu (atsevišķa aile pieteikumā) vai komandas pārtāvja, ar parakstu apliecināta atbildība.

### Izloze.

**Notiek** sacensību dienā, pēc atklāšanas parādes, vada veidu vecākie tiesneši katram komandu sacensību veidam atsevišķi.

### **Sacensību izcīņas noteikumi: godīgas spēles principi!**

Sporta veidos sacensības notiek pēc oficiālajiem sporta veida noteikumiem, norādītas tikai atšķirības. Sacensību kārtība tiek noteikta izlozes un pārstāvju sanāksmē katram veidam, kopā ar veidu vecākajiem tiesnešiem. Noteikumu skaidrojums nepieciešamības gadījumā sacensību laikā - pie veida atbildīgā tiesneša. Tiesnešiem ir tiesības pārbaudīt dalībnieku atbilstību pieteikumam. Sacensību veidi notiek paralēli, vienlaicīgi, tādēļ **nav atļauts vienu dalībnieku pieteikt vairākos sporta spēļu veidos** - volejbolā, futbolā un strītbolā. Komandas vai dalībnieki, kuri kavē savu starta laiku vairāk kā 10 minūtes, pēc izsaukšanas pa mikrofonu, tiek no konkrētā starta diskvalificēti - ieskaitīts zaudējums.

Sacensību veidos, kuros norādīts vecums, nav atļauts startēt pie citas vecuma grupas, ja tas nav īpaši norādīts. Tiesnešiem nav atļauts startēt, pārstāvot kādu komandu sacensību veidā, ko viņš tiesā.

### **Vērtēšana.**

Katrā sacensību veidā komanda izcīna noteiktu vietu. **Vienāda punktu skaita gadījumā** augstāka vieta tiek piešķirta komandai, kurai vairāk augstāku vietu. Vienāda rezultāta gadījumā tiesnesis var pieņemt lēmumu par dalītas vietas piešķiršanu, sākot ar 4. vietu individuālajiem rezultātiem un, ar 8. vietu, komandu sacensībās, kopvērtējumam ieskaitot vidējos punktus. Nepieciešamības gadījumā tiesnesis izsauc dalībniekus atkārtota (atvieglināta) uzdevuma veikšanai.

**“Bērnu startu”** sacensību visi 4 veidi tiek vērtēti kā viena sacensību disciplīna kopvērtējumā. Par katru bērnu bērnu startu kādā no 4 sacensību veidiem, komanda saņem 1 punktu. (max viens bērns komandai iegūst 4 punktus). Uzvar komanda, kurai vairāk bērnu startu.

**Komandu sacensībās** par 1.vietu kopvērtējumam 20 punkti, 2. v. - 18 punkti, 3. vieta - 16 punkti; tālāk 4. v. - 15, 5. - 14, utt.

**Individuālo rezultātu** sacensību veidos, kuros dalībniekiem tiek vērtēts un apbalvots **individuālais rezultāts**, komandas vieta kopvērtējumam tiek noteikta, vērtējot 7 dalībnieku augstākās izcīnītās vietas: par katru 1. vietu - 20 punkti, 2. v. - 18 punkti, 3. vieta - 16 punkti; tālāk 4. v. - 15, 5. - 14, utt.

Vecuma grupās, dalībnieki, kuri izcīna, sākot ar 18.vietu, saņem 1 punktu par pabeigtu distanci. *(ja dalībnieku skaits ir mazāks, par 7. ieskaitei trūkstošajiem, komanda saņem 0 punktus: piemēram, septiņu rezultāti ieskaitei, startē 5 dalībnieki, tiek summēti viņu gūtie punkti un par 6. un 7. tiek ieskaitīti 0 punktu.).*

Ja komanda pieteikusi **vairākas dalībnieku komandas** kādam sacensību veidam, kopvērtējumam tiek ieskaitīts augstākais rezultāts sacensību veidā.

Uzvaru kopvērtējumam nosaka iegūtais lielākais punktu skaits visos sacensību veidos. Vienāda punktu skaita gadījumā uzvar komanda, kurai vairāk augstu vietu.

### **Protesti, strīdi, disciplināri pārkāpumi.**

Strīdīgus jautājumus izšķir sporta veida vecākais tiesnesis. Protestus iesniedz rakstiskā veidā, iemaksājot galvenajam tiesnesim 35 euro, kuri tiek atdoti, ja protests tiek atzīts par pamatotu, vai iemaksāti Sporta centra budžetā, ja protests nepamatots. Protestu izskata: galvenais tiesnesis, sporta veida vecākais tiesnesis, kopā ar konfliktā iesaistīto pušu komandu pārstāvjiem (viens pārstāvis). Protests iesniedzams rakstiski, ne vēlāk kā 30 min. pēc konflikta. Disciplināru pārkāpumu, negodīgas spēles, nespportiskas rīcības gadījumos komanda, vai dalībnieks var tikt atstādināti no starta, kā arī rezultāts sporta veidā anulēts, par ko lēmumu pieņem galvenais tiesnesis, veida tiesnesis, komandas pārstāvim klātesot.

**Apbalvošana.** Balvas sporta veidos komandām, individuāli un kopvērtējumam dāvina un pasniedz novada sporta svētku atbalstītāji, kā arī komandas – dalībnieces, KIC, Sporta centrs. 1. – 3. vietu ieguvēji saņem diplomus, “bērnu startos” – katrs dalībnieks atzinības rakstu. Apbalvošana notiek pie karogiem uz skrejceļa, pēc pēdējā starta sacensību veidā, laikā no 30 min. līdz 2 stundām, atkarībā no vērtējamo rezultātu daudzuma. Vakarā apbalvošanas pasākumā tiek apbalvoti un paziņoti kopvērtējuma rezultāti.

Individuāli apbalvo sacensību veidos, kuros tiek fiksēts individuālais rezultāts, 1.-3. vietu ieguvējus: Sacensību veidos, kur startē komandas – ģimeņu starti, volejbols u.c. – tiek apbalvota komanda...„**Bērnu startos**” tiek noteikti un apbalvoti individuālie 1. – 3. vietu ieguvēji „Riteņu sacīkstēs” meitenēm un zēniem. „Bērnu startos” balvas saņem **visi startējušie** dalībnieki, apmēram 1 stundas laikā **pēc visu 4 disciplīnu noslēguma** – pēc pēdējā finiša.

**Komandu, kura izcīnījusi 1. vietu kopvērtējumā,** apbalvo ar ceļojošo kausu. Ceļojošais kauss pie komandas pastāvīgi paliek, ja tiek izcīnīts 2 gadus pēc kārtas. Kopvērtējumam pieteiktās komandas, kuras izcīnījušas 1. - 3. vietas apbalvo ar diplomiem un kausiem. Nākamie sporta svētki tiek atklāti un notiek, pie pacelta 2015.gada uzvarējušās komandas karoga, komanda var izvēlēties nākamo sporta svētku norises vietu Ropaži vai Zaķumuiža.

**Sacensību izdevumi.** Izdevumus, kas saistīti ar dalībnieku piedalīšanos sacensībās sedz paši dalībnieki. Izdevumus, kas saistīti ar sacensību organizēšanu: tiesnešu apmaksa, pirmās medicīniskās palīdzības nodrošināšana; apkalpojošā personāla - darba grupas apmaksa, apbalvošana utt. - Ropažu Sporta centrs. Balvas uzvarētājiem – pašvaldība, novada uzņēmumi un uzņēmēji, iestādes, organizācijas, biedrības.

Komandām, kuras nepārstāv uzņēmumus un piedalās vairāk nekā trijos sacensību veidos, jāpiedalās balvu gādāšanā un pasniegšanā (jāpagādā kādam no sacensību veidiem, iepriekš vienojoties par sacensību veidu ar organizatoru: Evitu Eglāju – [Evita.Eglaja@ropazi.lv](mailto:Evita.Eglaja@ropazi.lv)).

## **GODĪGA SPĒLE! SPORTISKAIS AZARTS – AR SAVSTARPĒJU CIĒŅU!**

### **Citas iespējas, kuras jāizmanto:**

- ✚ Piepūsmās atrakcijas – bez makasas. Par bērnu uzvedību, veselību un bērnu drošību atbilstīgi vecāki, vai komandas pārstāvis, ka šādu atbildību uzņemies un apliecinājis ar parakstu. Radošā darbnīca bērniem.Izjādes ar zirgu un poniju no „Armanda lauku jātnieku klubs” par maksu -1,50 euro, no 13.00 - 16.00.
- ✚ Komandām, kuras ierodas no citiem ciematiem (Ropaži, Mucenieki u.c.), tiek piedāvāts izmantot Zaķumuižas sporta zāles ģērbtuves un dušu telpas. Sporta zāle 15.08. būs atvērta no 9.00 - 23.00.
- ✚ Apbalvošanas pasākums no 21.00, līdz 3.00, ar dīdžeju.
- ✚ Darbosies bufetes.
- ✚ Organizēts transports sacensību dalībniekiem novada teritorijā:

### **Uz sacensībām:**

15.08. plkst. 9.15 Mucenieki, autobusa galapunkts –  
 plkst.9.30 Silakrogs, autobusa pietura  
 plkst.10.00 Tumšupe, pie mājām ”Tumšupe” – plkst  
 10.15 Ropaži – plkst.10.40 Zaķumuiža

### **No sacensībām**

ap plkst.19.00 no Zaķumuižas - Silakrogs –Mucenieki-Ropaži -Tumšupe

### **Uz apbalvošanas pasākumu:**

15.08. plkst. 20.15 Tumšupe – plkst. 20.30 Ropaži – Zaķumuiža; plkst. 20.50 Mucenieki, autobusa galapunkts - plkst.21.00 Silakrogs, autobusa pietura –Zaķumuiža 21.15.

### **Mājum**

16. 08.plkst.1.00 Zaķumuiža – Mucenieki, Silakrogs, Kāķciems u.c. novada ciemati ( pēc pasažieru dzīves vietām)  
 3) 16.08. plkst.3.15 Zaķumuiža – Mucenieki, Silakrogs, Kāķciems u.c. novada ciemati ( pēc pasažieru dzīves vietām)

## Sacensību programma

### 1. „Niknie sacensību veidi”. Apbalvo komandas 1.-3.vietu ieguvējas

**1.1. Strītbols:** No 12.00. Komandā 3 dalībnieki. Spēles ilgums un sacensību kārtība atkarībā no komandu skaita, pēc izlozes. Apbalvo 1. - 3 vietu ieguvēja komandas.

**1.2. Pludmales volejbols: no 12.00.** Komandā 4 dalībnieki, vismaz 2 sievietes. Spēlē 1 setu, punktu skaits, sacensību kārtība, atkarībā no komandu skaita. Uzvarētājs ar 2 punktu pārsvaru. Apbalvo komandu 1. - 3 vietu ieguvējas komandas.

**1.3. Futbols. No 12.00.** Laukumā 4 +1. Spēles ilgums un sacensību kārtība atkarībā no komandu skaita.

**1.4. Virves vilkšana. Ap plkst.16.30.** Komandā 8 dalībnieki, vismaz 4 sievietes.

### 2. Individuālās sacensības Apbalvo individuāli 1. - 3. vietu ieguvējus

**2.1. Kross: Atvērtais starts no 12.00 -15.30.** Iapļa garums ap 0,930 m. Piedalās jebkurš interesents, individuāli vai pārstāvot komandu. Distancē dodas grupā. „Atvērtais starts”.

Sievietes un vīrieši tiek vērtēti atsevišķi, **5 vecuma grupās:**

1998.– 1984. dz.g. (15-29 g.v. un jaunāki)

1985. - 1974. dz.g. (30 - 39)

1975. - 1964. dz.g. (40 - 49)

1965. - 1954. dz.g. (50 - 59)

1955. dz.g. un vecāki (60 un vecāki)

**2.2. „Stieņa spiešana guļus” . Atvērtais starts no 12.30 -15.30.** Dalībnieki, var startēt individuāli vai pārstāvot komandu. Vērtē vingrinājuma izpildījuma reižu skaitu. Vairāk – augstāka vieta. Vienāda skaita gadījumā tiesnesis 1. – 3. vietas noskaidrošanai izsauc dalībniekus papilduzdevuma veikšanai, pārējiem tiek piešķirta dalītā vieta. Vērtēšana un apbalvošana individuāli, 6 grupās:

**1. - 2. jauniešu grupa:** jaunieši līdz 25 gadu vecumam, jaunietes līdz 25 gadu vecumam

**3. - 4. vidējā grupa:** sievietes, un vīrieši no 26 līdz 50g.v.

**5. – 6. vecākā grupa:** sievietes un vīrieši no 51 g.v.

**2.3. Spīdmintons. No 12.00.** Dalībnieki var startēt individuāli vai pārstāvot komandu.

Vērtēšana un apbalvošana individuāli, 6 grupās:

**1. - 2. jauniešu grupa:** jaunieši līdz 25 gadu vecumam, jaunietes līdz 25 gadu vecumam;

**3. - 4. vidējā grupa:** sievietes, un vīrieši no 26 līdz 50g.v.

**5. – 6. vecākā grupa:** sievietes un vīrieši no 51 g.v.

### 3. „Bērnu starti”

Trīsriteņu sacensības notiek aptuveni 30min. pēc parādes . 3.2. – 3.4. uzdevumam “atvērtie starti” no 13.00 līdz 16.00, **šos uzdevumus aicināti pildīt arī sākumskolas vecuma bērni**, kuri pieteikti sporta svētkiem citās sacensību disciplīnās un, par kuru veselību un uzvedību uzņemies atbildību pilngadīgais, apliecinot to ar parakstu **pieteikumu veidlapās. Sacensību ieskaitei komandai – tiek ieskaitīti tikai pirmsskolas bērnu starti. Bērni drīkst pieteikties individuāli, vai pārstāvot komandu (pārstāvot komandu, bērnu piesaka komandas pārstāvis).** Visiem pirmsskolas vecuma bērniem tiek izsniegtas dalībnieka kartiņas, kurās bērns, izpildot uzdevumus, vāc tiesneša apstiprinājumus – zīmodziņus. Zīmodziņu saņem arī par darbošanos bērnu radošajā darbnīcā.

Visi “bērnu startu” dalībnieki tiek apbalvoti individuāli, aptuveni 1 līdz 2h laikā pēc “atvērto” startu slēgšanas. Papildus tiek apbalvoti 3 labākie un 3 labākās braucējas riteņbraukšanā katrā vecuma grupā. “Bērnu starti” kopvērtējumā tiek vērtēti kā 1 sacensību veids, augstāko vietu nosaka bērnu startu skaits visos 4 sacensību uzdevumos (par katru bērnu startu, komanda gūst punktu, viens bērns var komandai dot max 4 punktus - startējot visos 4 veidos).

**3.1. „Riteņu sacīkstes”. 12.00** Riteņu izmēram, diametram utt. nav ierobežojumu. Nosacījums – ātrums rodas no jaunā sportista pedāļu mīšanas ātruma. Vērtē ātrumu ar laika kontroli. Tiek

noteiktas 1. – 3. vietas vecuma grupā atsevišķi meitenēm un zēniem. Vecuma grupas vērtēšanai: 1) 2012. dz.g. un jaunāki; 2) 2011. dz.g.; 3) 2010. dz.g.4) 2009.

**3. 2. Atvērtais starts no 13.00 -15.30. „Zirneklīša rīta rosme”.** Uzdevums veiklībai un koordinācijai Katram tiek fiksēts rezultāts, paziņots, netiek noteiktas vietas.

**3.3. ”Akmentiņ, lec laukā!”.** Atvērtais starts no 13.00 -15.30 Uzdevums koordinācijai. Katram tiek fiksēts rezultāts, paziņots, netiek noteiktas vietas.

**3.4. „Varde ceļotājas”.** Atvērtais starts no 13.00 -15.30 Jāveic distnace ar veklības un koordinācijas uzdevumiem (mini šķēršļu josla.) Katram tiek fiksēts rezultāts, paziņots, netiek noteiktas vietas.

#### **4.Skolēnu starti vecuma grupās:**

##### **Skolēnu sacensību veidu vecuma grupas (4.2. - 4.5.):**

2000. – 1999.. dz.g.

2002. - 2001. dz.g.

2004. - 2003. dz.g.

2006. – 2005.dz.g.

2007. - 2008. (un jaunāki)

**4.1. „Tūrisma trase skolēniem”.** Atvērtais starts no 12.00 -16.00. Jāpārvar tūrisma šķēršļu trase. Uzvar veiklākais.

**4.2. „Kross skolēniem”.** Atvērtais starts no 12.00 -15.30 Uzvar ātrākais-

**4.3. Riteņbraukšana skolēniem”.** Atvērtais starts no 12.00 -15.00. Distances garums aptuveni 750m (1 aplis). Distancē dodas grupās, ar startu intervālu. Uzvar ātrākais. **Obligātas ķiveres.**

#### **5. „Ģimeņu komandu starti.”** Atvērtais starts no 13.00 -16.00

*Ģimenes komandā 4 dalībnieki. Pieteikumā jānorāda katra ģimenes dalībnieku vecums – pilni gadi. “Ģimenes” brīvi, izvēlas sacensību secību, ievērojot „atvērtos startu laikus. Vērtēts tiek komandas kopējais rezultāts Apbalvo komandu. Komandas tiek dalītas grupās, pēc kopējās komandas gadu skaitu summas:*

**1. - “bērnu” grupa: ar ģimenes komandas kopējo “vecumu” (gadu summu) līdz 50 gadiem**

**2. - “jauniešu” grupa: ar “kopējo vecumu” no 51 līdz 100**

**3. – “pieredzes” grupa: ar “kopējo vecumu” no 101**

**5.1. Šķēršļu josla.** Vērtē laiku, kurā komanda veic uzdevumu. Uzvar komanda, kas uzdevumus veic visātrāk.

**5.2. Pretstafete ar futbola bumbu.** Jāveic futbola bumbas vadīšana līklocī, ap konusiem. Uzdevums tiek veikts speciālā tērpā. Uzvar komanda, kas uzdevumus veic visātrāk.

**5.3. Zābaka mešana tālumā.** Katram dalībniekam 3 metieni. Vērtē komandas kopējo metienu rezultātu summu. Uzvar komanda, kas kuras metienu rezultāts vislielākais

**5.4. Uzdevums ar “jufoo” spēles elementiem.** Līdzīgi kā ar lidojošo šķīvīti, dalībniekam jātrāpa noliktajos 3-5 mērķos. Mērķi noliktu atšķirīgos attālumos, katram sava punktu vērtība Katram komandas dalībniekm 10 metieni. Vērtē komandas kopējo iegūto punktu skaitu: vairāk, augstāk. (par spēli <http://you.fo/> )

**5.5. Velokarti.** Jāveic distance ar velokartu. Uzvar komanda, kas uzdevumu veic visātrāk

#### **Informācija dalībnieku zināšanai**

*Visas sacensības norit „Sapņu līcī”, parkā, stadionā un tā apkārtnē. Dalībniekiem ieteicams uzstādīt teltis, par vietu vienojoties ar organizatoru. Sekot līdz ziņojumiem skaļrunī, uz sacensību info dēļa! **Sargāt savu veselību, apzināties un novērtēt savas un tuvinieku – bērnu spējas un gatavību sacensībām** (apliecinājums kopējā pieteikumā vai individuālajā pieteikumā, ar parakstu). Jauki att’pūsties, startēt, ievērojot olimpiskos principus un sportisko ētiku.*

## Precizējumi sacensībām

### **Strībols**

#### **Spēles noteikumi un tiesāšana**

1. *Spēles notiek pēc klasiskajā basketbolā pieņemtajiem principiem. Lielākā atšķirība – punktu skaitīšana pa viens un divi, aizvietojot tradicionālo divi un trīs principu. Netiek piemērots arī trīs sekunžu uzbrukumu zonas princips.*
2. *Spēles laukumā tiek izveidota tālmetienu un soda metienu līnija. Ja attiecīgo laukumu ierobežo reklāmas sētiņas, tad bumbas vai spēlētāja pieskāriens tām tiek fiksēts kā auts. Tas pats attiecināms uz bumbas vai spēlētāja pieskārienu groza konstrukcijai. Pirms spēles tās dalībniekiem ieteicams vienoties par auta fiksēšanas nosacījumiem gala līnijā aiz groza.*
3. *Netiek izmantoti tiesnešu pakalpojumi, jo maču tiesāšanu veic paši spēlētāji. Katrā konkrētā spēles epizodē iesaistītais basketbolists ir tiesīgs apstādināt spēli ar vārdu “Sods”. Ja rodas domstarpības, tad strīdu izšķir neitrālās komandas pārstāvis vai atbildīgā sportaveida amatpersona.*
4. *Ja noteikumu pārkāpumu aizsargs veicis metiena izpildīšanas brīdī, tad uzbrucējs saņem iespēju uz attiecīgi vienu vai diviem soda metieniem. Pēc attiecīgā soda metienu skaita izpildīšanas notiek cīņa par atlēkušo bumbu.*
5. *Ja pēc noteikumu pārkāpuma metienā uzbrucējs guvis grozu, tad viņš ir tiesīgs pieprasīt arī papildus soda metienu. Šā noteikuma atcelšana pieļaujama tikai situācijā, kad pirms spēles abas komandas par to īpaši vienojas.*
6. *Ja viena uzbrukuma laikā aizsardzībā esošā komanda divreiz pārkāpj noteikumus ne metiena izpildīšanas situācijā, tad uzbrucēju komanda saņem iespēju uz vienu soda metienu.*
7. *Pēc punktu guvuma no spēles vai arī pēc sekmīga soda metiena bumbas pārvaldīšanas tiesības saņem iepriekš aizsardzībā esošā komanda. Bumbas ievadīšanai spēlei nepieciešams, lai uzbrukuma tiesības saņēmušās vienības basketbolisti atrastos ārpus tālmetienu līnijas, bet aizsargi – iekšpus tās. Pirms uzbrukuma uzsākšanas uzbrucējs piespēlē bumbu aizsargam, veicot tā saucamo “Check-ball”. Tikai pēc tam uzbrucējs ir tiesīgs uzsākt spēli.*
8. *Spēles laikā katru komandu laukumā pārstāv trīs basketbolisti, atsevišķos gadījumos pieļaujama arī divu spēlētāju dalība mačā. Mazākumā palikušā komanda, neraugoties uz iemesliem, nav tiesīga pieprasīt sāncenšu trešā spēlētāja nepiedalīšanos cīņā. Sāncenšu basketbolista savainojuma situācijā cīņas turpinājums divi pret divi tiek uzskatīts par labas gribas apliecinājumu.*
9. *Spēlētāju maiņas tiek veiktas tikai un vienīgi situācijā, kad notiek “Check-ball” process.*

#### **Punktu skaitīšana**

10. *Spēles notiek nevis uz laiku, bet gan līdz brīdim, kad viena no komandām gūst 11 punktus (tālmetiens - 2 punkti, pārējie metieni - 1 punkts). Lai mačs tiktu pabeigts, vienas komandas pārsvaram jābūt vismaz divi punkti. Līdz ar to spēle nebeidzās pie rezultāta 11:10, bet gan rezultātam sasniedzot 12:10, 13:11, 14:12 utt... Organizatori patur tiesības nelabvēlīgu laika apstākļu vai citu iemeslu dēļ samazināt spēles ilgumu, nosakot uzvarētāju, piemēram, pēc deviņu punktu sasniegšanas.*

#### **Vietu noteikšana apakšgrupās**

11. *Apakšgrupu turnīros komanda par uzvaru saņem divus punktus, par zaudējumu - vienu punktu, par neierašanos uz spēli - nulle punktu.*
12. *Ja apakšgrupu turnīra noslēgumā divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad vispirms tiek ņemti vērā savstarpējo maču iznākumi. Ja uzvaru un zaudējumu skaits ir vienāds, tad tiek ņemta vērā gūto un zaudēto punktu starpība šo komandu savstarpējās spēlēs. Ja arī tad rādītāji ir vienādi, tad kopējais apakšgrupā gūto un zaudēto punktu starpība.*

*Izņēmums! Vienāda punktu skaita gadījumā komanda, kura nav ieradusies kaut uz vienu spēli, automātiski ieņem zemāko iespējamo vietu.*

### **Pārkāpumu sodīšana**

13. Organizatori patur tiesības par pārkāpumiem, kuri ir pretrunā sacensību nolikumam vai arī traucē izmantot tiesības uz sportisku atpūtu citiem turnīra dalībniekiem, liegt pieeju sacensību norises vietai.
14. Nepastāv strīdus bumbas termins, cīņa notiek līdz brīdim, kad viena komanda godīgā cīņā izcīna bumbu. Jebkurš atklāts un tīšs sitiens sāncensim automātiski tiek sodīts ar diskvalifikāciju.

## “jufoo”

Šī ir mājaslapa, kur var nedaudz iepazīties ar šo spēli <http://you.fo/>  
*You-fo ir jauna mešanas un ķeršanas sporta spēle. Spēlē izmanto aerodinamisku riņķi un speciālu nūju, riņķa veiksmīgai izmešanai no 10 līdz 30 metru tālumā, un, pēc tam, - veiksmīgai noķeršanai. Šī spēle prasa no dalībnieka augstu koncentrācijas līmeni, spēku, lokanību un spēju darboties komandā. Sauklis ir "You-fo – viegli spēlēt, grūti būt izcilam". Spēli var spēlēt visdažādākajās veidos – pludmalē (smiltīs, ūdenī), parkos, sporta laukumos gan iekšā, gan ārā.*

### **Spīdmintons**

<http://spidmintona-fed.lv/not/>

*Spēle notiek līdz 2 setu uzvarai. Katrs sets spēlējams līdz 16 punktiem. Ja spēles rezultāts ir neizšķirts 15:15, spēle turpinās līdz viens no spēlētājiem iegūst divu punktu pārsvaru.*

### **Servēšana**

*Katrs spēlētājs izpilda trīs serves pēc kārtas (servētājs tiek izlozēts pirms spēles). Katra serve skaitītās. Ja spēles rezultāts ir neizšķirts 15:15, tad servētājs mainās pēc katra punkta. Serve ir jāizpilda no serves zonas laukuma. Spīderim ir jāļauj krist no gurnu līmeņa, tad izdarot sitienu. Setā zaudētājs, nākamajā setā servē pirmais.*



### **Punkti**

*Punkts tiek iegūts tiklīdz spīders skar zemi. Līnijas ietilpst spēles laukumā. Ja trāpa pa ķermeni, tad*



*tas tiek skaitīts kā punkts.*

### *Laukuma pušu maiņa*

*Spēlētāji maina laukuma puses pēc katra seta. Ja tiek spēlēts izšķirošais sets (trešais pēc kārtas, pie setu rezultāta ir 1:1) spēlētāji maina puses pēc katriem 6 izspēlētiem punktiem.*

### *Oficiālie sacensību noteikumi*

*LSF reitinga sacensības notiek atbilstoši Starptautiskās Spīdmintona Organizācijas (ISBO – International Speed Badminton Organisation) apstiprinātajiem noteikumiem, kas pieejami šeit: [Starptautiskie ISBO noteikumi](#)  
Starptautisko ISBO noteikumu latviskotā versija pieejama šeit: [Spīdmintona noteikumi](#)*