



## ROPAŽU NOVADA 2015.GADA ZOLĪTES ČEMPIONĀTA NOLIKUMS

- Mērķis un uzdevums.** Nodrošināt regulāras zolītes sacensības Ropažu novada iedzīvotājiem, celt spēles kultūras līmeni, paaugstināt spēlētāju meistarības līmeni.
- Laiks un vieta.** Sacensības notiek katra mēneša pēdējā nedēļas nogalē, Ropažu novadā, kafejnīcu telpās laikā no 2015.gada janvāra līdz 2015. gada decembrim, 1 reizi mēnesī. Dalībnieki saņem īsziņas, tiek informēti par katra nākamā sacensību vietu un precīzu sākuma laiku 3 dienas pirms posma
- Dalībnieki.** Ropažu novadā dzīvojošie un strādājošie zolītes spēlētāji, ne jaunāki par 18 gadiem. Sievietes un vīrieši spēlē vienā grupā.
- Sacensību vadība.** Sacensību galvenais tiesnesis A.Ploriņš; organizēs Ropažu Sporta centrs, sadarbībā ar biedrību „Sporta klubs Skille”.
- Sacensību izcīņas noteikumi.** Novada kausa izcīņas turnīrs notiek saskaņā ar Ropažu novada zolītes reglamentu. Kārtu skaits no 5 līdz 8, ne ilgāk kā 60 minūtes, ne vairāk kā 24 partijas. Dalībnieks var piedalīties tikai atsevišķā posmā.
- Izloze.** Katrā turnīra tiesnesis vai dalībnieks pirmās kārtas izlozi veic pēc nejaušības principa atkarībā no dalībnieku skaita pa 4 vai pa 3. Pirmie galdi tiek izlozēti pa 3. Sākot ar 2.kārtu – pēc iegūtajiem punktiem, atbilstoši Ropažu novada zolītes reglamentam.
- Vērtēšana.** Katrā posmā tiek noskaidrotas vietas un uzvarētājs. Atbilstoši iegūto „plusu” skaitam, dalībnieki saņem 6 /lielākie plusi/ punktus un attiecīgi 4; 2; un 0 punktus par kārtu. Ja diviem dalībniekiem pie viena galda ir vienāds plusu ( mīnusu) skaits, katrs saņem vidējo abu punktu skaitu, piem.( (6 + 4):2 = 5. Ja vairākiem spēlētājiem pēc 5. kārtas ir vienāds punktu skaits, tiek vērtēts iegūtu plusu daudzums, augstāka vieta – ar lielāko plusu skaitu  
Novada čempionāta rezultātu vērtēšana notiek, summējot 10 posmos augstākos iegūtos punktus ( piemēram: a posms 26 punkti + b posms– 16 punkti ,+x posms -0p+posms 0p. =42p.). Vienāda punktu skaita gadījumā augstāka vieta dalībniekam, kuram l) vairāk augstāku vietu posmos.
- Apbalvošana.** Katra turnīra 1. - 3. vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar diplomiem. Kausu, komandu turnīros – 1. vietas ieguvējs( komanda) saņem kausu. Novada kausa ieguvējs saņem kausu, diplomu un balvu.
- Pieteikumi.** Iepriekšēja pieteikšanās pa tālr. 29212457, nosūtot SMS; vārdiska - ne vēlāk kā 15 min. pirms turnīra sākuma.
- Pretenzijas.** Pretenzijas tiek iesniegtas sacensību galvenajam tiesnesim, ne vēlāk kā 15 min. Pēc kārtas beigām, rakstiski, iemaksājot 15 euro. Ja pretenzija, pēc galvenā tiesneša vērtējuma, nav pamatota, iemaksa netiek atgriezta. Ja pretenzijas ir pret spēlējošo tiesnesi, strīdu izšķir posma dalībnieki, saskaņā ar Ropažu novada zolītes reglamentu un balsojot. Konfliktā iesaistītie balsošanā nepiedalās.
- Disciplinārie sodi.** Gadījumā, ja dalībnieks neievēro spēles reglamentu, no turnīra tiek atstādināts, neatmaksājot dalības maksu. Ja dalībnieks atkārtoti tiek atstādināts, tas var tikt nepielaiests nākamajās turnīru kārtās.
- Sacensību izdevumi.** 1 turnīra dalības maksa – 1,50euro. Par katra turnīra balvu fonda izveidošanu un izlietošanu, dalībnieki vienojas pirms katra turnīra.

# Ropažu novada zolītes čempionāta

## REGLAMENTS

♠ Turnīrs notiek, ja ieradušies vismaz 7 dalībnieki. Tas tiek rīkots pēc Šveices sistēmas – ne vairāk kā 7 kārtās, pēc klasiskās zoles izspēles kārtības ar pulēm. Liriskas novirzes par „stiķiem”, „mazo” vai „tumšo” zoli, sešiem obligātajiem trumpjiem netiek pieļautas.

Tiesnesis var noteikt arī mazāku kārtu skaitu, vai citu izcīņas kārtību, atkarībā no dalībnieku skaita.

♣ Pirms sacensību sākuma galvenais tiesnesis ar dalībniekiem vienojas par kārtās iegūstamo (+) vai (-) punktu likmi (no 0,10 centi – 0,5 centi). Dalībnieki savstarpēji norēķinās pēc katras kārtas.

♥ Pirmajā kārtā dalībnieki lozējot tiek sadalīti dalībnieku kompānijās pa 3 vai pa 4, atkarībā no dalībnieku skaita. Katrā kārtā tiek izspēlētas 24 partijas ( 3 dalībnieki 8 dalījumu riņķi, 4 dalībnieki – 6 dalījumu riņķi.)

♦ Kārtis tiek dalītas pa 4\*, pēc pirmā četrinieka izliekot divu kāršu piepirkumu, neatkarīgi no tā, vai dalībnieks ir kārtis pārcēlis vai atteicies no celšanas ( kārtis nepārceļ uz vienu). Par kļūdainu dalījumu dalībnieks saņem personīgo puli, un kārtis dala nākamais dalībnieks\*. (\* - par piepirkuma skatīšanu pie pules – veto.)

♠ Ja neviens dalībnieks neizvēlas ņemt piepirkumu, tiek liktas kopējās pules. Ja tādas nav bijušas, tad tik – cik kompānijā ir dalībnieku ja ir – tad vienu. „Lielā” (piepirkuma ņēmēja) iekrišanas gadījumā, esot pulēm, tas saņem personīgo puli. Ja kārtai beidzoties ir personīgās pules, tās neizspēlē, bet noraksta kā zaudējumu pa vienam punktam.

### **Punktus ( plusus un mīnus) partijā uzskaita sekojoši:**

<b>„Lielais” saņem</b>	<b>Vienkāršā izspēlē</b>	<b>Zolē</b>
Iegūstot 61 aci un vairāk	+1	+5
Iegūstot 91 aci un vairāk	+2	+6
Par bezstiķi	+3	+7
Iegūstot 60 acis un mazāk	-2	-6
Iegūstot 30 acis un mazāk	-3	-7
Paliekot bezstiķi	-4	-8

Vienkāršā izspēlē par izņemto parasto puli, punktu skaits tiek palielināts par vienu.

♣ Pie lielākā plusu skaita kārtā dalībnieki saņem attiecīgi 6;4;2 un 0 punktus. Ja diviem dalībniekiem kompānijā ir vienāds spēles plusu ( mīnus) skaits kārtā, tie saņem katrs vidējo abu vietu punktu skaitu  $((6+4):2=5$  punkti). Nākamajām kārtām spēles partneri tiek lozēti izejot no iepriekšējās kārtās iegūtā kopējā lielākā punktu skaita, pa 4 tiek salozēti dalībnieki ar mazāko punktu skaitu.

♥ Sacensību uzvarētājus nosaka pēc lielākā iegūto kārtu punktu skaita. Ja divi vai vairāki godalgoto vietu pretendenti ieguvuši vienādu punktu skaitu, kā papildkritēriju vērtē dalībnieku iegūto kopējo plusu skaitu visās kārtās.

♦ Galvenais tiesnesis izlozes rezultātus, kas nosaka arī dalībnieku izsēšanās kārtību, ieraksta kārtas protokolā. Pirmo dalījumu veic dalībnieks, kurš kārtas protokolā ierakstīts pirmais, dalībnieki savstarpēji vienojas, kurš no viņiem veiks partiju pierakstus kārtas protokolā.

♠ Spēlētās partijas laikā, bez oficiāli paredzētās, nav pieļaujamas nekādas citas dalībnieku sarunas un emociju izpausmes. Citi ar spēli saistītie ierosinājumi pēc dalībnieku iniciatīvas noskaidrojami pirms sacensību sākuma ar galveno tiesnesi. Domstarpības kārtas laikā un ar spēli saistītos konfliktus izšķir sacensību tiesnesis.